

■ 연구과제 요약문

과제명(기간)	TV UI 및 리모컨 사용성 가이드라인 연구 (2015. 06 ~ 2015. 08)
연구책임자	윤 명 환 (mhy@snu.ac.kr)
개요	<ul style="list-style-type: none"> - 본 과제는 TV UI 및 리모컨을 인간공학적으로 평가하여 사용성을 개선하고, 사용성 가이드라인을 제시하는 것을 목표로 함. - TV UI 및 리모컨 사용성 개선 및 가이드라인을 제시하기 위해 인간-기계 인터랙션 관련 주요 이슈를 도출함. - 도출된 주요 이슈를 해결할 수 있도록 설계 단계에서 활용 가능한 인간공학요소 기반의 사용성 가이드라인을 개발함. - 문헌 연구, 전문가 평가, 일반 사용자 사용성 평가 결과 종합, 주요 이슈 별 가이드라인 도출
연구개발 결과	<ul style="list-style-type: none"> - SMART TV 리모컨 PUI 설계 가이드라인 <ul style="list-style-type: none"> - 기존 가이드라인의 문제점을 해결하기 위해 실제 사용 흐름에 맞춘 리모컨 PUI 디자인 가이드라인을 작성함. - 파지 위치, 그립감을 위한 곡률감, 리모컨 무게/길이, 무게 중심, 크기, 동작 범위, 버튼 레이아웃, 버튼 개수 등 리모컨 디자인에 필요한 대부분의 요소를 포함함. - 국내 사용자 뿐만 아니라 다른 국가 사용자를 고려할 수 있는 이론적 근거를 제시함. - SMART TV 화면 GUI 설계 가이드라인 <ul style="list-style-type: none"> - 대형 스크린의 SMART TV를 사용하는데 안구의 움직임을 최소로 할 수 있는 GUI 설계를 목표로 함. - 인식성, 가시성, 조작성, 가독성 관점에서 최적화된 아이콘 크기, 레이아웃 및 정보제공량 및 텍스트 크기에 관한 가이드라인을 제시함.
활용분야 및 기대효과	<ul style="list-style-type: none"> - 기존 리모컨 설계 가이드라인들은 TV UI 및 리모컨의 각 요소에 대해 독립적으로, 최소의 안내를 제공한다는 점에서 설계자가 이해하기 어렵다는 점이 존재함. - 이로 인해 가이드라인 내용을 TV UI 및 리모컨 디자인에 종합적으로 반영하기 어렵다는 한계가 있음. - 본 연구에서는 이러한 한계를 없애는 TV UI / 리모컨 설계 가이드라인 구축 방법을 제시함. - 설계 가이드라인의 일관적 구축을 위해서 가장 먼저 설계 목표를 지정하여 설계의 방향을 하나로 통일하도록 하여 추후 설계자의 목적이 달라지는 경우 이에 따라 디자인 방향 및 절차를 수정할 수 있는 방법론을 제시함.